

Aufgabe 9

In der Datei *Objekte.ser* wurde ein Objekt einer unbekanntes Klasse serialisiert. Deserialisieren Sie dieses Objekt und ermitteln Sie durch Reflektion (unter Verwendung der Methoden der Klasse *Class*) die Struktur dieser unbekanntes Klasse. Dabei sollen

- der Klassenname
 - die Felder (Datentyp und Name)
 - die Konstruktoren (Name und alle Parametertypen)
 - die ersten 10 Methoden (Name, Rückgabebetyp und alle Parametertypen)
- wie im folgenden Beispiel auf Console ausgegeben werden.

Ausgabe der Struktur am Beispiel der Klasse *Integer*

```
KLASSE
  java.lang.Integer
FELDER
  int MIN_VALUE
  int MAX_VALUE
  java.lang.Class TYPE
  int SIZE
KONSTRUKTOREN
  java.lang.Integer(int)
  java.lang.Integer(java.lang.String)
METHODEN
  int hashCode()
  boolean equals(java.lang.Object)
  java.lang.String toString(int)
  java.lang.String toString()
  .
  .
  .
```