

## **Übungsaufgaben Programmierungstechnik I**

### **Aufgabe 7a**

Schreiben Sie ein Programm, das eine Datei 'boote.dat' erzeugt und Datensätze über die Standardeingabe einliest. Ein Datensatz besteht dabei aus den Angaben zu

- Bootstyp
- Segelfläche
- Material

eines Bootes. Überprüfen Sie den Inhalt der Datei mit einem Editor.

### **Aufgabe 7b**

Schreiben Sie ein Programm 'suche', das die Datei 'boote.dat' durchmustert und für alle Datensätze eines bestimmten Bootstyps die Segelfläche und das Material auf die Standardausgabe ausgibt. Der gesuchte Bootstyp soll dabei als Parameter beim Aufruf des Programms unter DOS angegeben werden, also z.B. folgender Programmaufruf

```
c:\> suche Laser
```