

## Übungsaufgaben Programmierungstechnik I

### Aufgabe 5a

Definieren Sie ein Feld

```
c[8]
```

und initialisieren Sie dieses mit Integer-Werten. Danach definieren Sie drei Zeiger

```
cp (Zeiger auf ein aktuelles Feldelement)  
maxp (Zeiger auf das größte Feldelement) und  
minp (Zeiger auf das kleinste Feldelement)
```

Ermitteln Sie mit Hilfe der Zeiger den größten und den kleinsten Integer-Wert des Feldes und geben Sie diese auf den Bildschirm aus. Verwenden Sie dafür - außer ggf. Laufvariablen - keine weiteren Variablen, insbesondere keine Indizes.

### Aufgabe 5b

Gegeben ist folgendes Programm zur Eingabe von Textzeilen (vgl. Vorlesung)

```
#include <stdio.h>  
#include <conio.h>  
main()  
{  
    clrscr();  
    char f[3][80];  
    char *pf[3];  
    for(int i=0;i<3;i++)  
        pf[i]=&f[i][0];  
    char **ppf=pf;  
    for(i=0;i<3;i++)  
    {  
        while(((**ppf)=getchar())!='\n')  
            (*ppf)++;  
        (**ppf)='\0';  
        *ppf=f[i];  
        ppf++;  
    }  
  
    // Hier Ihre Lösung  
  
}
```

Schreiben Sie an die gekennzeichnete Stelle ein Programmstück, das die eingegebenen Textzeilen durchmustert und für jede Zeile die Anzahl des Auftretens der Zeichenfolge 'FHS'

ausgibt. Verwenden Sie dafür ausschließlich den Zeiger `ppf`. Stellen Sie die Speicherbelegung und die Verzeigerung nach Beendigung Ihres Programmstücks graphisch dar.