

## Übungsaufgaben Datenbanken & Informationssysteme

### Aufgabe 7

Schreiben Sie für die SPIEL\_DB eine Sever-Prozedur RESTORE(<relationenname>), die den Namen einer Relation übernimmt und dann die Datensätze einer Datei <relationenname>.txt als Tupel in die Relation einliest. Die einzelnen Attributwerte der Relation sind in der Datei durch '\n' getrennt; '\n' am Zeilenanfang wird als NULL-Wert interpretiert.

#### **Beispiel**

*CALL RESTORE('Firma') mit*

*firma.txt*

<i>111</i> <i>Ramsch GmbH</i> <i>B</i>
<i>222</i> <i>Rambo-Klingelton AG</i>
<i>2000</i> <i>10000</i>

*erzeugt die Tupel in FIRMA*

<b>FNR</b>	<b>Name</b>	<b>Sitz</b>	<b>Umsatz</b>	<b>Gewinn</b>
<i>111</i>	<i>Ramsch GmbH</i>	<i>B</i>	<i>-</i>	<i>-</i>
<i>222</i>	<i>Rambo-Klingelton AG</i>	<i>-</i>	<i>2000</i>	<i>10000</i>

Sie können davon ausgehen, daß die Werte (einschließlich der NULL-Werte) einer Datei <relationenname>.txt in der Anzahl und dem Datentyp mit den erforderlichen Attributwerten der Tupel einer Relation <relationenname> übereinstimmen.

Die Prozedur soll so abgefasst sein, daß sie auch auf weitere, derzeit noch nicht vorhandene Relationen der SPIEL\_DB anwendbar ist wobei Sie davon ausgehen können, daß auch darin ausschließlich die in der SPIEL\_DB bereits verwendeten SQL-Datentypen vorkommen.

#### **Zusatzaufgabe**

Schreiben Sie ein Client-Programm zum Aufruf der Prozedur, das eine Nachricht ausgibt, wenn die Relation oder die zur Relation gehörenden Datei nicht vorhanden ist.